**C#.Net 程序设计**

**一、基本概念要点（理解基本含义，及能看懂例子程序）**

1. 变量标识符的命名规则；

2. **Convert类**的使用；

3. switch, for, while, **foreach语句**的使用；

4. beak, continue语句的使用， i++ 和++i的区别；常用运算符的优先级；

5. **异常的概念以及异常处理**：try， catch， finally语句的意义及用法；

6. 引用类型，值类型分别有哪些，它们有什么区别？

7. **一维数组，二维数组**的用法；

8. List<>泛型类的用法；

9. String 类与 StringBuilder类的使用与区别；

10. 静态方法和非静态方法的用法、区别；

11. 类、基类、继承、抽象类、接口、委托、构造函数、重载、**属性**、**多态**的概念与用法；

12. TextBox、Button、**RadioButton、CheckBox**类的主要属性与用法；

**二、读程序能力要点**

1. **string 类**的使用；

2. **引用类型，值类型的区别；**

3. **一维数组；二维数组**的用法；

4. **List< >类**的用法；

5. **类的继承**；

6. **String 类与 StringBuilder类**的区别；

7. **类中virtual 和 override 方法的多态**；

8. **抽象类、接口实现多态；**

**三、程序编写能力要点**

（1）程序补充完善

1. **string 类的用法**;

2. **List< >类的用法**；

3. **类的属性的实现；**

**4. 类的方法参数中ref的使用；**

5. **一维数组；二维数组**的用法；

**6. 多态的实现与使用；**

（2）程序编写能力考查

1. 计算1-5000之间的质数；

2. 计算1-5000之间整数的和；

3. 计算1-5000之间整数能被3整除的数之和；

4. 计算；

5. 输入5000个数，计算并输出最大的数；

6. 输入5000个数进行排序；

7. 输入两个集合，计算两个集合之间各种运算；

8. 输入字符串，输出其中字母，数字，空格等字符的数量；

9. 计算出4位数的水仙花数；

10. 输入5000个整数，计算并输出平均值和方差；

11. 输入两个整数，计算并输出它们的最大公约数；

12. 实现一个类表示圆，实现**属性**读取改写圆心坐标、半径等属性；只读属性圆面积；按圆面积用比较大小；